

HANDCASE

MANUAL DO USUÁRIO DO S A V E M E M

Este manual é intuitivo como nossos softwares, basta observar as imagens para entender como utilizar da melhor e mais eficiente forma.

As telas seguem a ordem lógica da apresentação das ferramentas na interface de cada software.

Descritivo

Save Mem é um gerenciador de memória. Ele funciona integrado ao cartão de memória para onde você move aplicativos e games, (por segurança os aplicativos nativos da rom não são visualizados), criando links diretos no launcher do palm. Com ele você economiza memória interna do Palm rodando games pesados, leitores de PDF e todos os aplicativos grandes diretamente do cartão de memória. **Em português.**

1.0 - PALM OS 3.5 ou superior (uso da ram 111 KB)

Requerimentos

Cartão de memória

Importante: Ele só funciona em palms com entrada para cartão de memória SD.

Instalação

Se você recebeu o programa por e-mail, basta descompactar o zip na área de trabalho e dar um duplo clique no arquivo **save mem.prc** a ferramenta de instalação do seu Palm irá abrir apresentando o arquivo a ser sincronizado, sincronize e pronto ou na próxima sincronização ele será instalado.



Você o reconhecerá pelo logo ao lado.

Interface inicial



Aqui você tem a interface do Save Mem. Através dela você poderá mover para o cartão, apagar no palm e no cartão, navegar pelas listas tanto do palm como do cartão entre outros recursos.



Observe as duas telas acima. A primeira mostra os aplicativos que já vem instalados no seu palm e o ícone do Save Mem. Na segunda tela o Save Mem aberto, note que aqueles aplicativos da primeira tela não aparecem no listador do Save Mem e sabe porque não aparecem? Por segurança, assim você não apagará ou moverá acidentalmente nenhum deles. Ele só lerá o que você instalar no palm.



Observe as duas telas acima. Na primeira colocamos os programas e games. Na segunda acionamos o Save Mem e o listador mostra tudo o que foi instalado no palm.



Na tela acima você vê o menu dropdown acionado ao escolher uma das opções (palm ou cartão) o Save Mem mostra no listador o que esta ou no palm ou no cartão instalado por ele.



Futebol		
Times	Ad. Jogadores	
	Lista de Jogadores	
	Carreiras	
	Lista de Carreiras	
	Sumula	
	Lista da Sumula	
	Campeonatos	
	L. do Campeonatos	
	HANDCASE	Programar
	Autógrafos	L. do Programar

Observe as telas acima. Na primeira colocamos os programas e games. Na segunda após acionarmos o Save Mem e selecionar um dos programas e games no listador clicar no



botão para mover para o cartão ou de volta ao Palm. Observe os programas e games já estão no cartão e você pode acessar do seu palm eles, observe que eles tem um * ao lado é a identificação de que são links e que estão fisicamente no cartão liberando memória do seu palm. Na segunda após acionarmos o Save Mem e selecionar a opção Cartão o listador apresenta o conteúdo organizado no cartão.

Obs.: O que você já instalou no cartão anterior a instalação do Save Mem ele não lerá. Para que ele leia os aplicativos já instalados no cartão você precisa move-los para o palm, aí abrir o Save Mem e move-los novamente para o cartão. Porque ele não lê o conteúdo do cartão que foi anteriormente colocado? Porque ele gerencia por pastas criadas e gerenciadas por ele. Aí ele cria os links dos programas e games no seu launcher.



Para apagar do cartão basta selecionar o programa ou game e clicar no botão



Na tela acima você dispõe através do menu suspenso ainda a opção de atualizar o conteúdo do cartão de memória.



Na interface inicial do Save Mem você conta com a ajuda básica pelo icone (i) no topo direito da tela.

Qualquer problema com o Software entre em contato com a HANDCASE suporte@handycase.com

Acesse: www.handycase.com

© 2007/2008 Copyright by HANDCASE